

ILUSTRACIÓN DIGITAL



DESCRIPCIÓN

Los artistas del pasado tenían pinceles, tú tendrás Illustrator y Photoshop. Domina los secretos del retoque digital y conviértete en un experto del programa de edición digital de imágenes más potente del mercado.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Duración. 60 hrs.
(4 semanas de lunes a viernes, 10 semanas en sábados)
- Grupos reducidos
- 100% práctico
- Valor curricular
- Incorporación SEP
- Profesores certificados

HORARIOS

- 09:00 a 12:00 hrs.
- 12:00 a 15:00 hrs.
- 16:00 a 19:00 hrs.
- 19:00 a 22:00 hrs.
- Sábados 09:00 a 15:00 hrs.
- Personalizados.



Hacienda Escolásticas #415
Col. Jardines de la Hacienda
Querétaro, Qro.



(442) 242 45 77



WhatsApp (442) 158 52 85



contacto@addigital.com.mx

ILLUSTRATOR

01

USO DE TABLETA DIGITAL MANEJO AVANZADO DE VECTORES

- Creación y edición de vectores.
- Uso correcto de tangentes y puntos de curva.
- Convertir puntos de ancla.

02

MALLA

- Manejo avanzado de la malla de degradado.
- Efectos avanzados de luces y sombras.
- Mezcla de colores.

03

FUSIÓN (BLEND)

- Espaciado y orientación.

04

OBJETO

- Trazo compuesto.
- Máscara de recorte.
- Expandir apariencia.
- Pathfinder y creador de formas.

05

MODOS DE DIBUJO

- Dibujo normal.
- Dibujar detrás.
- Dibujar interior.

06

MANEJO AVANZADO DE PINCELES

- Pincel caligráfico.
- Pincel de dispersión (scatter)
- Pincel de arte.
- Pincel de cerdas.
- Pincel de motivo.
- Pincel de mancha.

07

BITMAPS

- Enlazar.
- PSD en Illustrator.
- Efectos de Photoshop.
- Vectorizar (live trace).

08

PINTURA

- Pintura interactiva.
- Seleccionar y calcar.
- Colorear ilustración.

09

MANIPULACIÓN DE IMAGEN

- Luces y sombras.
- Áreas cromáticas a todo color.

10

EDICIÓN AVANZADA DE COLOR

- Importación y creación de bibliotecas.
- Creación de tablas cromáticas.



(442) 242 45 77



contacto@addigital.com.mx



PHOTOSHOP

01

USO DE TABLETA DIGITAL CAPAS

- Modos de mezcla y fusiones.
- Capas de ajuste y relleno.

02

PINTAR

- Pincel y lapiz.
- Sustitución de color.
- Pincel mezclador.

03

PINCELES

- Preestablecidos.
- Editar forma del pincel (forma, dispersión, textura doble, color, transparencia)
- Crear y cargar pinceles.

04

MOTIVOS

- Crear, editar y cargar.
- Superposición de motivos.

05

VECTORES

- Crear y modificar capas vectoriales.
- Objetos inteligentes.

06

EFFECTOS SOBRE IMAGEN

- Texturas sobre imágenes.
- Filtros.

07

KULER

- ¿Que es y para que sirve adobe Kuler?
- Crear y modificar temas.
- Descargar temas.
- Favoritos.
- Mykuler.