

DIPLOMADO MAYA BÁSICO



DESCRIPCIÓN

El software de renderización, simulación, modelado y animación 3D Maya® ofrece un conjunto completo de herramientas creativas a los artistas. Estas herramientas proporcionan un punto de partida para hacer realidad una visión en modelado, animación, iluminación y efectos visuales (VFX). En el Diplomado de Maya Básico, aprenderás las bases del modelado y el texturizado en 3D.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Duración. 60 hrs.
(4 semanas de lunes a viernes, 10 semanas en sábados)
- Grupos reducidos
- 100% práctico
- Valor curricular
- Incorporación SEP
- Profesores certificados

HORARIOS

- 09:00 a 12:00 hrs.
- 12:00 a 15:00 hrs.
- 16:00 a 19:00 hrs.
- 19:00 a 22:00 hrs.
- Sábados 09:00 a 15:00 hrs.
- Personalizados.



Hacienda Escolásticas #415
Col. Jardines de la Hacienda
Querétaro, Qro.



(442) 242 45 77



WhatsApp (442) 158 52 85



contacto@addigital.com.mx

01

INICIOS DE MAYA

- Introducción a Maya.
- Interface y Configuración.
- Manipulación y visualización de coordenadas en el espacio 3D.
- Generación y manipulación de objetos básicos.
- Conjuntos, particiones y organización en los objetos

02

MODELADO

- Generación y edición de curvas.
- Nurbs.
- Generación de superficies nurbs y jerarquías.
- Modelado poligonal
- Deformadores no líneas.
- Lattice y Wrap.

03

TEXTURAS Y MATERIALES

- Coordenadas de superficies.
- Mapas de superficies.
- Uv Editor
- Planteamiento de un texturizado.
- Uso y compatibilidad de texturas en Photoshop.
- Uso Paint Texture.
- Hypershade

04

ANIMACIÓN

- Introducción a la animación.
- Herramientas de animación.
- Animación de objetos simples.
- Previsualización.

05

RENDER, ILUMINACIÓN

- Requerimientos de iluminación.
- Teoría de la iluminación.
- Tipos de luces.
- Configuración de luces.
- Configuración de motor de render.
- Configuración de render.
- Configuración de Arnold.
- Previsualización de render.



(442) 242 45 77



contacto@addigital.com.mx

